

SPIELREGELN.de

Spielanleitung für Durak / Dummkopf

Die Spielregeln für das Kartenspiel Durak beziehungsweise Dummkopf.

Spieleranzahl:

Spielen kann man Durak bzw. Dummkopf mit so vielen Spielern wie man will und wie man Karten hat. Zu zweit wird eine etwas andere Strategie angewandt als mit mehreren Spielern.



Spielmaterial:

- Skatspiel mit 32 Karten

Spielziel:

Das Ziel des Spieles ist, seine Karten möglichst schnell loszuwerden, denn der letzte Spieler mit Karten hat verloren. Er ist demnach der *Durak* beziehungsweise der *Dummkopf*.

Spielregeln:

Es wird immer reihum im Uhrzeigersinn gespielt. Jeder Spieler erhält zu Spielbeginn sechs Karten. Eine weitere Karte wird aufgedeckt und legt den Trumpf für die aktuelle Runde fest. Die übrigen Karten kommen als Abhebestapel in die Mitte des Tisches.

Der erste Spieler legt für den nächsten Spieler eine Karte als Herausforderung. Er kann auch mehrere gleiche Karten legen, sofern er welche hat (z.B. zwei Mal die Zehn). Schon jetzt haben alle anderen Spieler die Möglichkeit, gleiche Karten dazuzulegen, sofern sie welche haben (beispielsweise eine weitere Zehn).

Der Herausgeforderte hat nun zwei Möglichkeiten:

1. Er kann den Ablegestapel aufnehmen. Allerdings darf er dann keine Karte legen und der Nächste ist dran. Dieser darf mit einer neuen Herausforderung den übernächsten Spieler herausfordern.
2. Er kann die Karten auf dem Ablegestapel stechen. Dazu kann er wahlweise eine höhere Karte gleicher Farbe oder ein Trumpf ablegen. Achtung! Jede zu diesem Zeitpunkt als Herausforderung liegende Karte muss mit der eigenen Karte gestochen werden.

In jedem Durchlauf können alle anderen Spieler Karten mit Bildern oder Zahlen zu denen werfen, die bereits in der Tischmitte liegen. Doch es dürfen nie mehr Karten als der Herausgeforderte auf der Hand hat und maximal sechs Karten zum Stechen vorgelegt werden. Er muss ja schließlich alle stechen können.

Beim Dazulegen von zu stechenden Karten hat derjenige Vorrang, der zuerst reagiert. Wer schnell reagiert, erhöht seine Chance, die Karten am schnellsten loszuwerden.

Können alle Karten gestochen werden, dann werden sie umgedreht und scheiden aus dem Spiel aus. Können nicht alle Karten gestochen werden, muss der Herausgeforderte alle liegenden Karten aufnehmen.

Nach jeder Runde müssen alle Spieler, die noch Karten auf der Hand haben, ihren Kartenbestand auf sechs Karten aufstocken. Zuerst füllt der Herausforderer seine Karten auf, dann der nächste in der Reihe ... Das geht natürlich nur, wenn noch Karten zum Abheben da sind. Ansonsten werden die Karten auf der Hand ausgespielt.

Die schon beim Austeilen aufgedeckte Karte, die den Trumpf bestimmt, kann derjenige eintauschen, der die Trumpf Sieben bekommen oder sie im Laufe des Spieles vom Abhebestapel aufgefüllt hat.

Spielende:

Bei diesem Spiel gibt es nur einen Verlierer - keinen Gewinner. Derjenige, der als letzter Spieler noch Karten auf der Hand hat, ist der Durak. Sind nur noch zwei Spieler übrig und der Herausgeforderte kann mit seiner letzten Karte die letzte Karte des Herausforderers stechen, ist das Spiel unentschieden.